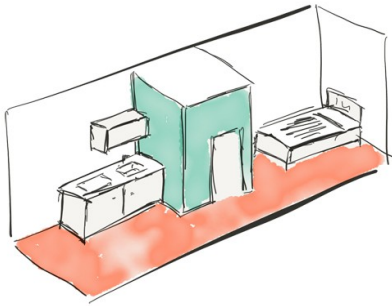




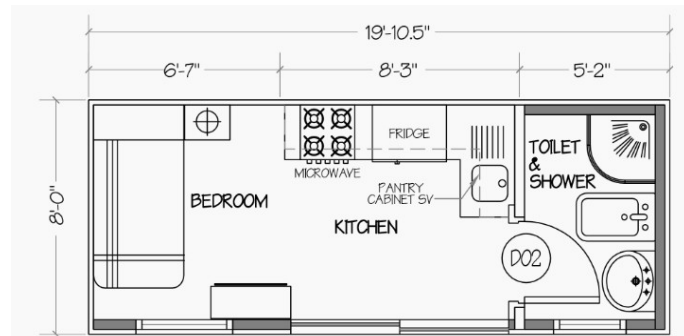
Boceto y esquema



Un boceto:

Para describir una solución técnica elegida y hacerse entender, se puede utilizar una representación sencilla, a mano alzada.

Esta representación puede contener información inútil para explicar el funcionamiento. Según la calidad del boceto y la forma de dibujar de cada uno, puede ser difícil de entender.



Un esquema:

Es una representación normalizada que tiene la ventaja de mostrar solo los elementos esenciales para la descripción y de utilizar un lenguaje que entienden los especialistas: cotas, aberturas (ventanas, puertas), etc.

Gráfico

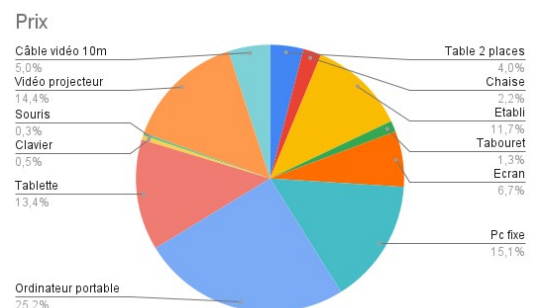
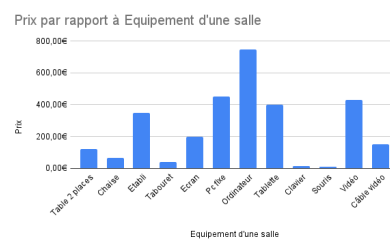
Un gráfico suele ser más fácil de leer que una tabla. Sin embargo, para hacer un gráfico hay que crear una hoja de cálculo y escribir en forma de tabla toda la información necesaria. Así, el gráfico y la tabla están relacionados: cualquier cambio de un valor en una celda cambiará el gráfico.

Seleccionar los datos en la hoja de cálculo > Menú Insertar > Gráfico

Ejemplo de hoja de cálculo inicial:

	A	B	C	D
1	Equipement d'une salle	Prix	Quantité	Total
2	Table 2 places	120,00€	15	1 800,00 €
3	Chaise	65,00€	30	1 950,00 €
4	Etabli	350,00€	2	700,00€
5	Tabouret	40,00€	6	240,00€
6	Ecran	200,00€	15	3 000,00 €
7	Pc fixe	450,00€	15	6 750,00 €
8	Ordinateur portable	750,00€	15	11 250,00 €
9	Tablette	400,00€	6	2 400,00 €
10	Clavier	15,00€	15	225,00€
11	Souris	10,00€	15	150,00€
12	Vidéo projecteur	430,00€	1	430,00€
13	Câble vidéo 10m	150,00€	1	150,00€
14		Prix global de la salle		29 045,00 €

Ejemplo de gráfico asociado:



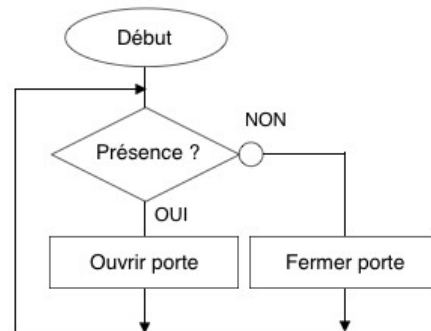
Algorithme

Un algorithme est une série de instructions précises et ordonnées que décrit comment se résout un problème ou comment se développe un programme informatique. Cette description peut être textuelle (si, alors, si non, tandis...) ou graphique (appelée également diagramme de flux ou organigramme).

Algorithme en forme textuelle

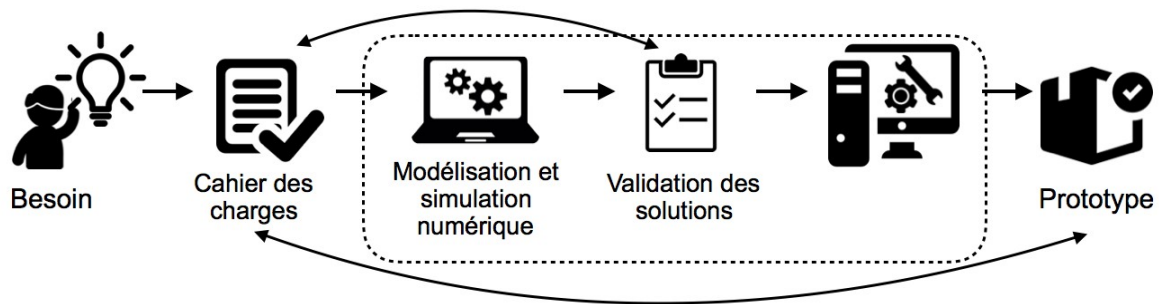


Algorithme en forme graphique



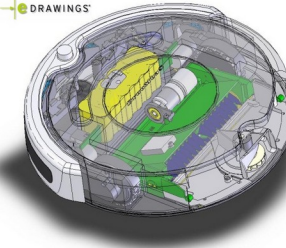
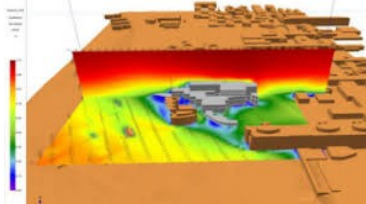
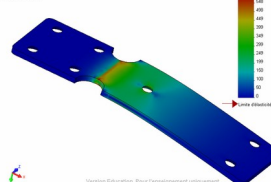
Modelado

El modelado digital se utiliza en el estudio y el diseño de un objeto técnico.



El modelado 3D permite visualizar el futuro objeto y así validar su estética y las soluciones. Según el programa, el modelado de un objeto permite simular virtualmente su funcionamiento. Después de validarlo con el pliego de condiciones, el archivo de modelado permite fabricar el prototipo con máquinas de control numérico (fresadora CNC, impresora 3D, cortadora láser).

El modelado permite:

Comprendre un fonctionnement 	Présenter une solution 	Partager investigations (sites historiques, par exemple) 
Simuler, investiger 	Simuler efforts 	Fabrique 